



Teijo Ski & Action Park, PAINTBALL-OHJE

Jokainen pelaaja sitoutuu noudattamaan näitä ohjeita ja määräyksiä sekä kaikkia alueen opasteita ja kieltoja. PELAAMINEN TAPAHTUU OMALLA VASTUULLA. Jokaisen on itse huolehdittava siitä vakuutusturvasta, jonka katsoo tarvitsevänsä.

SÄÄNNÖT

- Pelissä pelinjohdon sanaa totellaan
- Pelaaja ottaa kaiken vastuun tekemisistään ja hänen mahdollisesti välillisesti tai välittömästi aiheuttamastaan vahingosta
- Sääntöjä rikkova tai epäasiallisesti käyttäytyvä pelaaja poistuu tai poistetaan pelipaikalta. Tällaisessa tapauksessa pelimaksua ei palauteta tai mitään korvauksia makseta
- Viimekädessä epäasiallinen käytös on pelinjohdon tuomittavana
- Jokaisen pelaajan on käytettävä annettuja suojarusteita; vähintään maskia joka suojaa silmät, korvat ja suun. (HUOM! Käytä vain paintballiin tarkoitettuja maskeja; laskettelulaseista kuula pärähtää läpi).
- Pelinjohdolla tarkoitetaan vuorossa olevaa yrityksen johtoon kuuluvaa tai erikseen palkkaamaa vetäjää, jotka järjestävät tapahtumaa
- Pelipaikalla tarkoitetaan pelinjohdon määrittämää aluetta, jolla tapahtuma pidetään
- Pelaajalla tarkoitetaan ketä tahansa tapahtumaan osallistuvaa tai tapahtumapaikalla olevaa henkilöä
- Pelinjohto varaa oikeuden tehdä muutoksia yllä olevaan



PELIN ALUSSA PELIN JOHTAJA KÄY LÄPI TURVALLISUUS- JA PELIOHJEET

1. Ampua EI saa ennen kuin saa luvan
2. Maski on pidettävä päässä AINA pelialueella. Voit ottaa maskin pois vasta, kun olet tullut kokonaan pois pelialueelta, pelinjohtajan osoittamalle paikalle. Kuulan osuminen silmiin voi aiheuttaa sokeutumisen, joten on ehdottoman tärkeää pitää maski päässä, vaikka se esim. Huurtuisi pelin aikana.
3. Taukopaikalla ja aseensa kanssa kuljettaessa pelin ulkopuolella piippu on osoitettava maata kohti.
4. Pelinjohtajan keskeytettyä pelin, kukaan ei saa enää ampua ja varmistin on laitettava päälle.
5. Kun sinut on "merkattu" eli sinuun on osuttu, nosta käsi ylös ja kerro siitä kuuluvalla äänellä pelinjohtajalle. Poistu pelialueelta ja pidä maski päässä kunnes olet taukoalueella.
6. Peli pelataan yleisimmin lipunryöstöpelinä, jolloin pyritään joko eliminoimaan kaikki vastustajajoukkueen pelaajat tai yritetään päästä vastustajan lipulle ennen kuin vastajoukkue tekee sen. Toinen vaihtoehto on pelata "viimeiseen mieheen" jolloin pyritään eliminoimaan kaikki vastustajajoukkueen pelaajat.

VARUSTEET

Merkkaimet

Nykyisin merkkaimina käytetään joko pumpputoimisia tai puoliautomaattisia merkkaimia. Myös täysautomaattimerkkaimia on olemassa, mutta ne ovat kiellettyjä useimmissa turnauksissa ja liigoissa. Lisäksi on jo markkinoilta pois jääneitä pistooleita, jotka toimivat 12 gramman hiilidioksidikapseleilla. Pumpputoimisissa merkkaimissa jokaisen liipasimen painalluksen jälkeen on suoritettava pumppausliike, jolla ladataan ase. Puoliautomaateissa tätä pumppausliikettä ei tarvita, koska kaasun hoitoa pumppauksen puolesta ja ampumiseen riittää vain pelkkä liipasimen vetäminen.



Merkkaimilla ammutaan 0.68" (cal .68) kokoisia värikuulia. Kuulien kuori on gelatiinia eli liivatteena paremmin tunnettua ainetta. Kuulien sisällä on kasvisrasvaa, joka on värjätty elintarvikeväreillä. Maali on vesiliukoista ja täysin vaaratonta ja lähtee helposti tavallisessa pesussa. Merkkaimen voimanlähteenä on joko hiilidioksidi (CO2) tai paineilma. Kaasu on noin litran limsapullon kokoisessa alumiinipullossa (koko yleensä 12-20oz (unssia) ja ilmapulloissa 1.1-1.9 litraa). Kaasupullot voidaan täyttää uudelleen, lukuun ottamatta pieniä 12 gramman kaasukapseleita joita käytetään pienimmissä pistooleissa.

Turvallisuus

Kuulien lähtönopeus merkkaimesta on n. 300 fps (feet per second, jalkaa sekunnissa) ja kantama noin 25-50 metriä olosuhteista riippuen. Tämän takia jokaisen pelaajan on käytettävä suojarusteita, vähintään maskia joka suojaa silmät, korvat ja suun. (HUOM! Käytä vain paintballiin tarkoitettuja maskeja; laskettelulaseista kuula pärähtää läpi). Merkkainten tulinopeus on halvimmissa puoliautomaateissakin jo 5 kuulaa sekunnissa ja kalliimmat sylkevät yli 10 kuulaa sekunnissa. Merkkainten lippaisiin eli loadereihin mahtuu 50-200 kuulaa ja lisäkuulia voi kantaa vaikkapa niiden kantamiseen tarkoitetuissa bulkeissa, joita voi kantaa bulkkivyössä.

Vaatetus

Vaatteiksi käyvät mitkä tahansa vapaa-ajan vaatteet (verkkarit, oloasut jne.). Kuulien osumat eivät satu kovasti jos lähtönopeudet ovat säädetty oikein (300 jalkaa sekunnissa). Värikuulien väri lähtee pesussa pois, mutta vaaleimpiin vaatteisiin saattaa jäädä himmeitä tahroja, joten tummat vaatteet sopivat paremmin. Kilpapuolella useasti käytetään peliin suunniteltuja paitoja ja housuja, joissa on vahvistettu polvia ja kyynärpäitä. Metsäpeleissä on taas maastopuvut suosittuja. Vaatteiden lisäksi on saatavina erilaisia suoja, kuten polvi ja kyynärsuojat, jotka suojaavat polvien/kyynärpäiden lisäksi käsivarsia ja sääriä. Nämä eivät ole pakollisia eivätkä ne ole osumien vuoksi suojaamassa vaan ne suojaavat syöksyessä ja ryömiessä niveliä.

Lähde: Suomen paintball liitto